



HMUN

Hermsillo Model United Nations					
Reglas y Procedimientos: Versión Condensada					
#	Regla	Secundar?	Debatible?	Voto?	Descripción
19.1	Punto de orden				Este punto debe ser utilizado al momento en que un delegado(a) note que el órgano no esté siguiendo las reglas, si su integridad personal está siendo afectada o que se esté faltando a la cortesía diplomática.
19.2	Punto de información				Este punto debe ser utilizado cuando un delegado(a) no entiende la dinámica que se está llevando en el debate, así como para resolver dudas o aclaraciones del modelo en general.
19.3	Punto de privilegio personal				Es utilizado con el fin de atender las necesidades de un delegado(a). Este es el único punto que puede interrumpir el discurso formal o informal de un delegado(a).
19.4	Punto de derecho a réplica				Este punto debe ser utilizado con el único fin de responder a un discurso formal, sobre acusaciones falsas, aclaraciones, o cualquier otro motivo por el cual se vio agredida la nación que lo está llamando.
17.1	Reestablecer los límites del debate	Sí	1 en favor, 1 en contra	Súper mayoría	Esta moción puede usarse para modificar los límites de tiempo en los discursos del debate.
17.2	Debate formal	Sí	Es explicable	Simple mayoría	Esta moción solo será aplicable cuando la sesión se encuentre en un Debate Informal y se requiera volver al Debate Formal.
17.3	Debate informal	Sí	Es explicable	Simple mayoría	Esta moción suspenderá el debate formal, en lo cual el presidente(a) debe reconocer cada orador. El delegado quien hizo la moción debe especificar la duración del debate y el tiempo para hablar de cada orador.
17.4	Consideración de propuesta de resolución	Sí	Es explicable	Simple mayoría	Después de la sumisión del proyecto de resolución a los integrantes del estrado y tras su distribución al órgano, esta moción permite al órgano iniciar oficialmente un debate sustantivo sobre lo anterior. Si se aprueba la moción, se invitará a los patrocinadores de la resolución a que le expliquen la resolución al órgano y a que concedan tiempo de preguntas.
17.5	Cambio en el orden de la agenda	Sí	Es explicable	Súper mayoría	Esta moción puede usarse para cambiar el orden en que se discutirán los temas.
17.6	Suspensión de la reunión	Sí	Es explicable	Simple mayoría	La moción de Suspensión de la Reunión será aplicable cuando se requiera hacer una pausa en la reunión, ya sea para trabajar sobre resoluciones o para tomar un breve receso de labores.
17.7	Cierre de debate sobre resolución	Sí	Es explicable	Simple mayoría	Esta moción pondrá fin al debate sobre cierta resolución y trasladará al cuerpo a los procedimientos de votación. Si la moción es aprobada, el cuerpo votará sobre la resolución y luego continuará debatiendo sobre el tema.
17.8	Clausura de la reunión	Sí	Es explicable	Simple mayoría	Esta moción será aceptada cuando todos los asuntos del comité hayan sido completados, indicando que el comité no volverá a reunirse hasta la próxima sesión anual.



HMUN

Hermosillo Model United Nations					
Reglas y Procedimientos: Versión Condensada					
#	Regla	Secundar?	Debatible?	Voto?	Descripción
17.9	Retiro de moción	Sí	Es explicable	No requiere votación	Esta moción será aplicable cuando un delegado(a) que haya solicitado una moción, sienta que su moción ya no es necesaria.
17.10	Retiro de patrocinio	No	Es explicable	No requiere votación	Esta moción será aplicable cuando uno de los patrocinadores de una resolución desea retirar su patrocinio.
17.11	Retiro de propuesta de resolución	Sí	Es explicable	No requiere votación	Esta moción será aplicable cuando los patrocinadores de una resolución consideren que su resolución ya no es de utilidad para el órgano.
17.12	Competencia del comité	Sí	Es explicable	Súper mayoría	Esta moción será utilizada para cuestionar si un proyecto de resolución o una enmienda se encuentra al alcance del campo de acción del Comité.
17.13	Apelar la decisión de la Mesa	Sí	Es explicable	Súper mayoría	Esta moción será utilizada en caso de que uno de los participantes cuestione la efectividad de la decisión tomada por la Mesa Directiva y desee modificar tal decisión.
17.14	Competencia de la Mesa	Sí	Es explicable	Súper mayoría	Esta moción será utilizada para polemizar la competencia de la Mesa Directiva
Reglas y Procedimientos de Votación					
18.1	Adopción por consenso	No	No	No objeciones	Si no existen objeciones a la adopción por consenso de una propuesta de resolución, la propuesta pasará por consenso. En el caso de que exista alguna objeción, se pasará a ser votación nominal.
18.2	Votación nominal	No	No	No	Esta moción hará que el presidente(a) nombre cada país, para saber su voto. Los votos serán: Sí, No, Sí con derechos, Abstención y Abstención de la orden.
18.3	Simple mayoría	No	No	No	Cuando está Moción es llamada, la Mesa preguntará cuántos delegados están a favor, en contra y cuántas abstenciones.
Reglas y Procedimientos: Consejo de Seguridad					
24.1	Establecimiento de la agenda	Sí	No	Súper mayoría	Al inicio de la primera sesión, esta moción será utilizada para establecer las nominaciones de los temas a tratar.
24.2	Añadir un tema a la agenda	Sí	Es explicable	Súper mayoría	Esta moción es funcional si se necesita añadir un nuevo tema además de los establecidos.
Reglas y Procedimientos: Corte Internacional de Justicia					
26.1	Contraposición	Sí	No	No	Esta moción funciona como un alegato de réplica admisible después de una participación.
26.2	Argumentación final	Sí	No	Simple mayoría	Esta moción tiene como fin llegar a una resolución directamente con el Secretario de Acuerdos.
26.3	Testificar	Sí	No	Simple mayoría	Esta moción permitirá que el magistrado llame a la parte acusada y a la parte acusatoria a hacer tres preguntas. Esta moción sólo se podrá utilizar después de las 16 participaciones.